

Volleyball

Úředně schválená
a opravená pravidla valnou
hromadou Čsl. V. a B. svazu
r. 1934.



Nákladem Čsl. V. a B. svazu v Praze.

Cena Kč 320

Veškerá práva vyhrazena.

Pravidla volleyballu.

I. Hřiště.

1. Hřiště je pravoúhlý obdélník rozměrů 18.30 m délky a 9.10 m šířky. Poznámka: Udané rozměry jsou platné pro všechny oficiální zápasy a utkání. Pro hru rekreační, ve které hraje libovolný počet hráčů, může být velikost a šířka hřiště uzpůsobena počtu hráčů.

2. Hřiště je označeno dobře znatelnými čarami, ne širšími než 5 cm, které musí být nejméně 1 m vzdáleny od stěny nebo jiných předmětů. Čáry na kratších stranách se zovou hranicemi, na delších mezemi.

3. Přimo pod sítí ve středu hřiště je střední čára 5 cm široká. Tato čára platí i v prodloužení mimo hranice hřiště.

4. Sloupy na upevnění sítě jsou vnitřní hranou vzdáleny nejméně 1 m od meze.

II. Míč.

Míč je kulatý s gumovou duší, krytý koženým obalem. Minimální obvod 63.5 cm, maximální 68.5 cm. Váha ne menší než 193 a ne větší než 283 gr. Pro hřiště budiž míč těžší, pro tělocvičnu lehčí.

III. Síť.

1. Síť je 1 m široká, dostatečně dlouhá, aby dosahovala od meze k mezi. Síť musí být dostatečně hustá, aby nepropouštěla míč mezi oky. Síť je napařena na 4 koncích napříč hřiště, rozpoluje přesně vzdálenost mezi hranicemi a

je s nimi rovnoběžná. Horní kraj sítě má být vodorovný a hořejší střed sítě je vzdálen od země 2.44 m. Pro hru žen, dívek a mládeže je horní okraj sítě 2.30 m od země.

2. Na horním okraji sítě se doporučuje bílé plátno 5 cm široké, síť je celá motouzová.

3. Na síti přímo nad mezemi je upevněno označení, kde končí hřiště; nejlépe opět bílé plátěné pruhy. Míč, který se dotkne sítě za tímto označením, je mimo hřiště.

IV. Družstvo.

1. Ve všech oficiálních hrách má družstvo vždy 6 hráčů.

2. Klesne-li během zápasu počet hráčů z jakýchkoliv příčin pod 4 a družstvo nemá náhradníka, družstvo tím prohrává a musí hru vzdáti.

3. Kromě hráčů může být ještě 6 náhradníků.

4. Náhradník může zaujmout místo hráčovo po znamení, že je mrtvý míč. Hlásí se ihned soudci.

5. Náhradník musí hrát na místě, na kterém hrál hráč, jehož vystřídal.

6. Žádná změna v postavení hráčů není během hry dovolena.

7. Hráč, opustivší hru nesmí hrát v téže hře, kdy odešel ze hry. Smí hrát až v příští hře.

8. Družstva musí být jednotně dresována a hráči musí mít na zádech svých dresů velká zřetelná čísla.

9. Při odbíjení musí býti hráči na svých místech, t. j. tři u sítě a tři ve druhé řadě. Po odbíjení může kterýkoliv hráč hrát na kterémkoliv místě svého hřiště. Poznámka: Účel a duch tohoto pravidla nesmí být porušován úmyslnou a trvalou záměnou míst. Takového

porušování je chybou, tím však není míněno zamezití hráči pohyb za míčem libovolně. Taková změna míst nesmí být trvalá a stálá.

V. Rozhodčí.

Rozhodčími jsou: soudce, zapisovatel a dva pomezni soudcové.

1. Soudce je vrchním rozhodčím zápasu. Rozhoduje, kdy míč je ve hře, kdy je mrtvý míč nebo kdy bylo dosaženo bodu, kdy je ztráta míče a určuje tresty za porušení pravidel. Rozhoduje i v případech, které nejsou přímo v pravidlech uvedeny.

2. Soudce má právo rozhodovat o všech pravidlech kdykoliv. Toto právo zahrnuje v sobě i čas, ve kterém pro některou příčinu byla přerušena hra.

3. Zapisovatel vede záznam o docílených bodech a jeho zápis je oficiální.

4. Zapisovatel dává pozor na překročení střední čáry pod sítí a pomáhá soudci. Povoluje náhradníky do hry, kteří dříve než začnou hrát u něho se hlásí.

5. Pomezni soudce stojí na protilehlých rozích hřiště, aby mohl přehlédnouti vždy co největší část hřiště. Na požádání hlásí soudci, je-li míč ve hřišti nebo v outu.

6. Zapisovatel obdrží před zápasem od kapitánů pořad odbíjení družstva a dbá o to, aby hráči postupovali podle pořadu.

7. Soudce může uznati kdykoliv chybu, zdržuje-li některý hráč hru jakýmkoliv způsobem.

VI. Vysvětlivky terminologie hry.

1. Hřiště obsazené jedním družstvem se nazývá vlastním. Druhá polovina hřiště se zove soupeřovým.

2. Pořad, v němž hráči odbíjejí (servirují), se zove pořadem odbíjení.

3. Postup hráčů na jejich místech na hřišti se zove postupem.

4. Odbíjení (service) je dávání míče do hry určitým hráčem tak, že míč je odbit jednou rukou a to dlaní nebo pěstí do hřiště soupeřova, při čemž hráč je oběma nohama za hranicí a v jedné třetině její délky, počítáno z pravého rohu. Poznámka: Místo, odkud smí se odbíjeti, musí býti přesně označeno.

5. Bod se získá, když družstvo, které neodbíjelo, se dopustí chyby.

6. Ztráta míče nastává, když družstvo odbíjející hraje míč proti pravidlům nebo míč nevrátí přes síť do soupeřova hřiště.

7. Hráč, jenž se dotkne míče v době, kdy míč není mrtvý, je považován za hrajícího.

8. Míč je mimo hřiště, dotkne-li se nějakého předmětu, podlahy mimo hřiště.

9. Míč je v hřišti, dotkne-li se hřiště uvnitř, nebo omezujících čar.

10. Míč ve hře se stane mrtvý, když soudce píšťalkou upozorňuje na nějaké rozhodnutí.

11. Síť (Netball) nastává, dotkne-li se míč horního okraje sítě při odbíjení a přepadne do hřiště soupeřova.

12. Zdržování hry nastává, zdržuje-li hráč jakýmkoliv způsobem zbytečně průběh hry.

13. Chytání nebo držení míče nastává, přijde-li na okamžik míč do klidu v ruce nebo pažích hráče a není zřejmě odražen.

14. Udeří-li hráč míč dvakrát nebo vícekrát bezprostředně po sobě, nastává chyba.

15. Tahání nebo házení míče je termín, užíváný pro hru míčem tehdy, když ruka se pohybuje na míči delší dobu ve směru úderu. Míč není tedy udeřen, ale spíše hozen, zvednut nebo vržen.

16. Hra je část zápasu, který sestává ze 3 nebo z 5 her.

17. Naražená síť je výraz užíváný tehdy, prohne-li se síť po nárazu míčem a dotkne se hráče. Naražená síť není chybou.

VII. Zápas.

1. Kapitáni losují o výběr hřiště nebo o začátek odbíjení. Vyhrávající může si vybrati buď odbíjení nebo stranu hřiště.

2. Vítězství se rozhoduje výhrou dvou ze tří nebo tří z pěti her.

3. Družstvo, které nenastoupí do 3 minut po daném znamení soudcem k nástupu hry, je diskvalifikováno.

4. Při zahájení zápasu je míč odbíjen podle pořadu odbíjení. Při odbíjení je hráč oběma nohama za hranicí a odbíjí tak dlouho, dokud není ztráta míče.

5. Při rozhodující 3. nebo 5. hře se změni strany, jakmile jedno družstvo docílí 8 bodů. Odbíjení zůstává u družstva, které docílilo 8 bodů.

6. Před každým odbíjením dává soudce slyšitelné znamení píšťalou.

VIII. Hra.

1. Po ztrátě míče postoupí hráči druhého družstva ve směru hodinových ručiček, dříve než je míč odbíjen. Tento postup musí býti i před prvním odbíjením.

2. Odbíjený míč, jenž se dotkne sítě nebo jiného předmětu, znamená ztrátu míče. Každý jiný míč dotknuvší se sítě je ve hře.

3. Družstvo, které prohrálo ve hře předcházející, začíná odbíjet v setu následujícím.

4. Hráč odbíjí z pravého rohu hřiště a jedné třetiny hranice. Je při tom oběma nohama za hranicí. Jakmile míč opustí ruku hráče odbíjejícího, může hráč okamžitě vstoupiti do hřiště.

5. Jen třikrát může být míč udeřen na jedné straně hřiště, nežli se dostane přes síť; nikdy však nesmí jeden hráč se dotknouti míče bezprostředně dvakráte po sobě.

6. Hráč může při hře míčem použiti kterékoli částí svého těla nad pasem.

7. Míč odražený od sítě je ve hře.

8. Udeří-li některý hráč míč tak, že míč se dotkne země za hřištěm, čítá se proti jeho družstvu ztráta míče nebo bod.

9. Míč, který se dotkne čáry hřiště, se počítá za dobrý míč.

10. Soudce dovoluje druhé odbíjení, nemůže-li přesně rozhodnouti o chybě.

11. Míč musí jíti při hře vždy přes síť a v mezích hřiště, t. j. musí jíti nad postranními značkami, které jsou na síti upevněny. Míč je ve hře i když se dotkne sítě.

IX. Bod a ztráta míče.

Jestliže některý hráč odbíjejícího družstva se dopustí níže uvedených chyb, nastane ztráta míče pro družstvo odbíjející. Jestliže některý hráč z družstva přijímajícího se dopustí některé z uvedených chyb, čítá se 1 bod pro stranu odbíjející.

1. Odbíjí míč mimo hřiště.

2. Chytí nebo drží míč.

3. Dotkne se sítě kteroukoliv částí těla kdykoliv, vyjma je-li míč mrtvý. Dotknou-li se dva protivníci sítě současně, míč je uznán mrtvým.

4. Sáhne přes síť, aby udeřil míč.

5. Sáhne pod síť, aby dosáhl míč, který je hrán na druhé straně, nebo se dotkne protihráče pod sítí, nebo překáží hře protihráčů saháním pod síť.

Poznámka: sahati pod síť po míči, když je hrán na vlastní straně, je dovoleno a není chybou.

6. Drží nebo strká míč.

7. Udeří míč dvakrát nebo vícekrát za sebou.

8. Kopne do míče nebo dopustí, aby míč se dotkl jeho těla nebo šatů pod pasem.

9. Udeří míč, jsa někým zdvižen nebo vystoupiv na nějaký předmět.

10. Překročí střední čáru hřiště.
11. Hráč odbíjí mimo pořad.
12. Oslovuje soudce.

Poznámka: Jen kapitáni smí se obracet na soudce a žádat výklad jeho rozhodnutí.

13. Dělá poznámky a chová se neslušně vůči rozhodčím, nebo chce mítí vliv na jejich rozhodování.

14. Vstoupí do zápasu po vyloučení.

15. Hraje míč, který byl již třikrát udeřen.

16. Hráč zdržuje úmyslně hru.

17. Hráči, hrající ve druhé řadě, nesmí srazit míč u sítě (t. j. přebíhat z druhé řady k síti a tam míč srážeti).

Poznámka: Tým má se zamezit individuální hra a podpořit hra celku, teamu.

Toto pravidlo nesmí být vykládáno tak, že hráč zadní řady nemůže hrát prudce míč přes síť do soupeřova hřiště. Jinými slovy, hráč, který hraje ve druhé řadě, nesmí přebíhat k síti, tam dostatí nahráno a míč srazit smečí do soupeřova hřiště.

18. Opustit hřiště bez dovolení soudce.

19. Ve hře může hráč vybíhati za míčem i mimo hřiště.

X. Bodování.

1. Chybí-li soupeřovo družstvo tím, že se dopustí nějaké chyby (viz článek IX.), čítá se 1 bod pro družstvo odbíjející.

2. Bod nelze učiniti při mrtvém míči.

3. Družstvo, které docílí první score 15 bodů, vyhrává hru. Při rovnosti score 14:14 hra pokračuje dále, dokud se nedocílí rozdílu 2 bodů. Tyto nemusí býti docíleny přímo po sobě.

4. Počet vítězných her je 2 ze 3 nebo 3 z 5, podle rozhodnutí hrací komise, což je uvedeno v proposicích.

XI. Vyloučení.

1. Hráč, dopustivší se níže uvedených přestupků, bude napomenut nebo vyloučen soudcem pro zbytek zápasu a na jeho místo ustanoven náhradník.

a) dělá-li hrubé poznámky o rozhodčích,

b) dopustí-li se neslušného jednání vůči rozhodčím nebo chce jejich rozhodnutí ovlivňovat,

c) důsledně se obrací na rozhodčí pro jejich rozhodnutí.

2. Dělá hrubé poznámky o protihráčích nebo neslušně se chová vůči nim.

XII. Protesty.

1. Rozhodnutí rozhodčích jsou konečným rozhodnutím ve všech otázkách.

2. Protesty nutno řídití podle vydaných směrnic v proposicích jednotlivých závodů a turnajů.

3. Konečné rozhodnutí svazu je neodvolatelné.



Používejte

při volleyballu
i basketballu

míče schválené Čsl.
V. a B. svazem



Každý míč je opatřen razítkem
Čsl. V. a B. Svazu a kontrolním
lístkem

14. 9. 41
15. 4. 41